新受験生 数学特別講義

Vector 幾何研究

— Nickname: M3 α —

Date: Fri Mar 16. 2012.

Time: 17:00 - 21:00 (240 min.)

Place: Shinjuku.

Theme: Vector を軸として高校幾何を再構成し.

各分野の有機的統一を目標とする.

Lecturer: 山下弘一郎 YAMASHITA, KOICHIRO.

kymst's Free Math Forum (kFMF) http://kymst.net/

答なき (?) 問

も51 度問お5: 数学を学ぶとは何なのか? その目的は何か? . 何のために数学を学ぶのか? と.

かつてこの問に対する返事は決まっていて,それはそれ なりにウソではなかった. 曰く

我々が恩恵にあずかっている科学技術の,根 幹をなすのが数学であり,その基礎を学ぶこと が必要である.

数学がなければ,近現代的な生活社会が成立 しないのだから,すべての人々が数学を学ぶべ きである.

しかし、考えても見よ.**青年よ、ホンネを語れ!タテマエのキレイゴトに騙されるな!!** 数学が必要になる職業というものが、果たしてどれだけの割合で存在するのか.

確かに、数学を中心とする理系出身者であることが、社会的エリートであることを意味した時代がかつてあった。それは、この国の高度経済成長時代と重なる.『欧米に追いつき追い越せ』が、ほとんどの国民にとって目標足りえた時代である.『富国強兵』ならぬ『富社会強経済』政策である.

社会は、特に中堅テクノクラート(技術者)を必要とした. 明日は今日よりもより便利であり、より豊かであることを 保証するもの、それが科学技術の存在意義(raison d'être) であった.

そのような時代には、技術畑のお父さんは故障した電気製品を修理して、鼻高々であった。そういうお父さんは、日曜日になると普及しつつあったマイカーのボンネットを開けて、メンテナンスに励んだものだ。

時代は変わった. どれほど熟達した技術畑のお父さんで

も、現在、修理できる家電製品はほぼ存在しない. 炊飯器までが『コンピュータ制御』である今、ペンチとハンダゴテ、そしてドライバーで修理できる電気製品などありはしない.

自動車にしても同様.かつての乗用車のエンジンルーム はスカスカだった.そこには、持ち主、運転者の手が入り 込むだけのすき間が存在した.

今は違う,エンジンルームは,特にエレクトロニクス系の制御装置でビッシリである.やはり専門家以外にいじれるものはない.調子が悪くなったら,専門家に任せる以外すべはない.要するに,

理数系の学問を修めることは、社会的地位を保証するわけでもなく、また、そのおかげで利便性にあずかれるわけでもないのである。

ではなぜ、数学を学ぶのか.

数学を学ぶことの意味を、もう一度考えてみてほしい. 我々が生きている以上、様々な問題に取り囲まれる.問題を解決しながら生を営むことの内に、我々の生活がある. 生物学的生命として、社会的生活として、そして人文科学的人生として¹、我々の生は解決を待つ問題にみちている. そしてそれらの問題は、個々バラバラに立てられたものではない.一つの問は別の問題を喚起し、その間に答えることによって他の問題の解決が要求される.要するに、『我々は問と答の絡み合いの中に存在する』のである.

では、『絡み合った問題を解決する』とは何だろうか. 何が どうなったとき、問題は解決された、と言えるのだろうか. 私見であることを確認して、ないしは作業仮説としてで もよい. 問題が解決された、とは、該当する分野の、一定 程度の体系的知識が獲得されたとき、であり、また、似た 問題に対する解決の方略²が、普遍性をもって得られたと

 $^{^1}$ 『生命』,『生活』,『人生』いずれもが,"Life"の訳語であるというのは,なかなか面白いと思う.その 3 つの意味それぞれに,自然科学,社会科学,人文科学の Life が対応する.

[,]人文行子の Life が対応する。 ²教育心理学の用語"planning"の訳語.『問題解決のための戦略的知識』程度に理解してほしい.

き、である.

数学は、そうした問題の設定と解決、そして問題の再構成の練習場ではないか.

もちろん数学だけではない. ありとあらゆる, 試行錯誤を孕む知的営みは, 問題解決のシミュレーション足りうる. 例えばコンピュータ・プログラミングであれ, 英語の長文読解であれ, 世界史の体系的理解であれ, 同様である.

しかし、数学はそれこそ『紙と鉛筆』だけで、試行錯誤、 Trial and Error、を練習できるのだ.

何のために? — 来るべき問題解決のシミュレーション として!!

そんなワケで…

多くの諸君が、これまで次々と降り注ぐ単元を**コナシテキタ**と思う。数学 II と数学 B という分野に限ってみても、

- 図形と方程式
- 三角関数
- 微分・積分
- ・ベクトル

などなど. その中で、様々な問題に触れ、また解いてきた はずである.

しかし、敢えて、今問いたい. 先ほどの言い方を流用すれば、そうした問題の解決は、該当する分野の、一定程度の体系的知識の獲得を結果したか? また似た問題の解決のための、普遍的方略の獲得を結果したか?

もちろん、どの分野をとってみても、学んで日が浅いこともあろう。同情の余地はある。しかし、数学における『知』とは、数学に関して何かを知っているとは、yes か no かで判定されるものではない。体系性を獲得したとき、つまり個々別々の知の断片が、区別と連関の下に結び付けられたとき、初めて知識として結実するのだ。

例えば、三角関数の加法定理でよい、公式が口から出てくるだけでは、数学的知識とはいえないことを銘記してほしい、それだけでは、知の断片、今はやりの TIPS でしかないのだ³.

先にあげたすべての分野を貫くものがある。それは、静止する点の集合として平面・空間を見るユークリッド的幾何学観から、動的 vector による平面・空間の dynamism への飛翔である。

必要とされるものは、かつて初めて学んだときテーマで あった何かが、次の新たなテーマの下ではツールとして体 系に組み込まれる、数学的認識の質的上昇に他ならない.

諸君が小学校で初めて乗法を学んだとき、九九はテーマであった. 九九を学習の対象としたのだ. しかし、今は違う. 諸君にとっての九九は、計算手段、ツールでしかない. 同じことが、ベクトルや座標平面・空間に関して出来ているか. ベクトルは、図形を扱うためのツールであるべき

なのだ. 直線や円の方程式は、幾何学的対象の本質を探るための道具へと高められねばならぬ.

数学が先に進む、という事態には、常にこの

THEME から TOOL へ

というムーヴメントが介在する. 諸君にとってこれは, 諸君の学んできた数学, 特に高校幾何の, 基軸を vector に据えた再構成, を意味する.



アンリ・ポワンカレ

お仕着せのテーマ,他人に教えられたパターン分析など,何一つ意味をもたぬ.各人各様に,その手で,自分の数学を,システムとして再構築することを目指してほしい.

諸君に、『最後の万能選手』と呼ばれるフランスの大数学者、ポアンカレ 4 の言葉を送る.この意味を体感してもらえれば、この講座(愛称) ${
m M3}\alpha$ の責務は完了する.

数学とは、異なるものを同じ名で呼ぶ技術である.

定義に従い,証明に立ち戻り,理論を共有しようとする 意思のある諸君との出会いを期待して,拙い文章を閉じる ことにする.

YAMASHITA, KOICHIRO (kymst)

効能

次の問題が 10 秒で解けるようになります:

 $0 \le \theta \le \frac{\pi}{2}$ をみたす任意の θ について、不等式

 $-2 \le a\cos\theta + b\sin\theta \le 3$

が成り立つような、点(a,b)の存在領域を図示せよ.

ただし、服用には精神年齢の高さが必要とされます. 服用に際しては、この panphlet をよく読み、用法・ 用量を守って下さい.

PS. 特別講演会として

Special Event M3leph (愛称 ... コレバッカリ...) が開かれます:

Title:今,大学で何が起きているか!?Pre-大学生と Prepre-大学生へ.

Date & Time: Sun Mar 11 2012. 15:30-17:30

Place: Shinjuku.

Information: 詳細は教室窓口, またはフリーダイアル 0120-2828-76 でおたずね下さい.

³毎年年末になると、「この国の先端技術は、年賀状のために存在したのか?」と思わせるような、computer 雑誌の Tips 集を見よ. 哀れむべきは体系性の欠如! 知的反省、問題の対自化の欠落!!

⁴ポワンカレ Jules Henri Poincaré (1854-1912). 写真は、Math Resource: Interactive Math Dictionary, version 1.0. (Springer) から転載.